

Webinaire Clubs & OTM

Le déploiement e-Marque V2

27 septembre 2021



Sommaire

1. Présentation e-Marque V2

Clarisse ACHE

2. Dispositif e-Marque V2

Clarisse ACHE

3. Démonstration e-Marque V2

Sylvain AUZANNE

4. Evolutions en cours

Sylvain AUZANNE

5. Accompagnement au changement

Clarisse ACHE

6. Questions / Réponses

Contact

Adresse mail POUR VOS QUESTIONS

Webinaire_e-MarqueV2@ffbb.com

Nous effectuerons une sélection de vos questions et tenterons d'y répondre à la fin du webinaire.

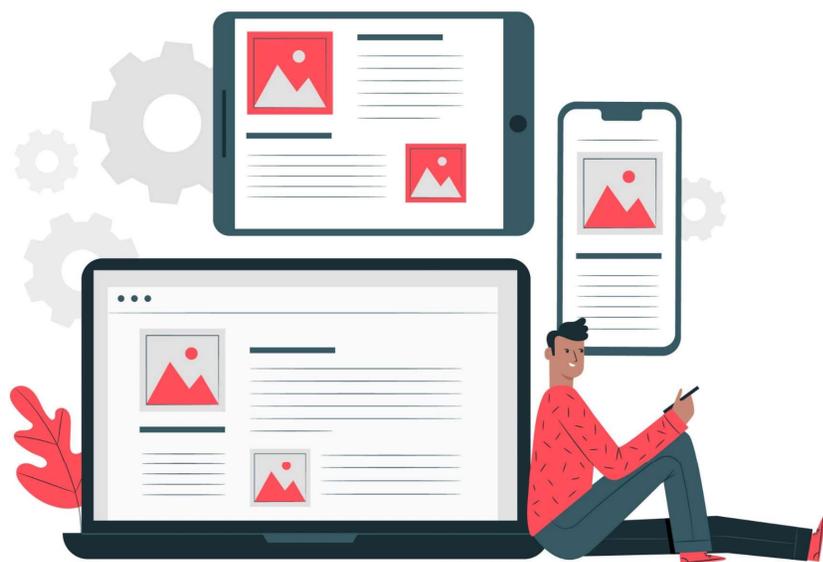


1. Présentation d'e-Marque V2

Clarisse ACHE

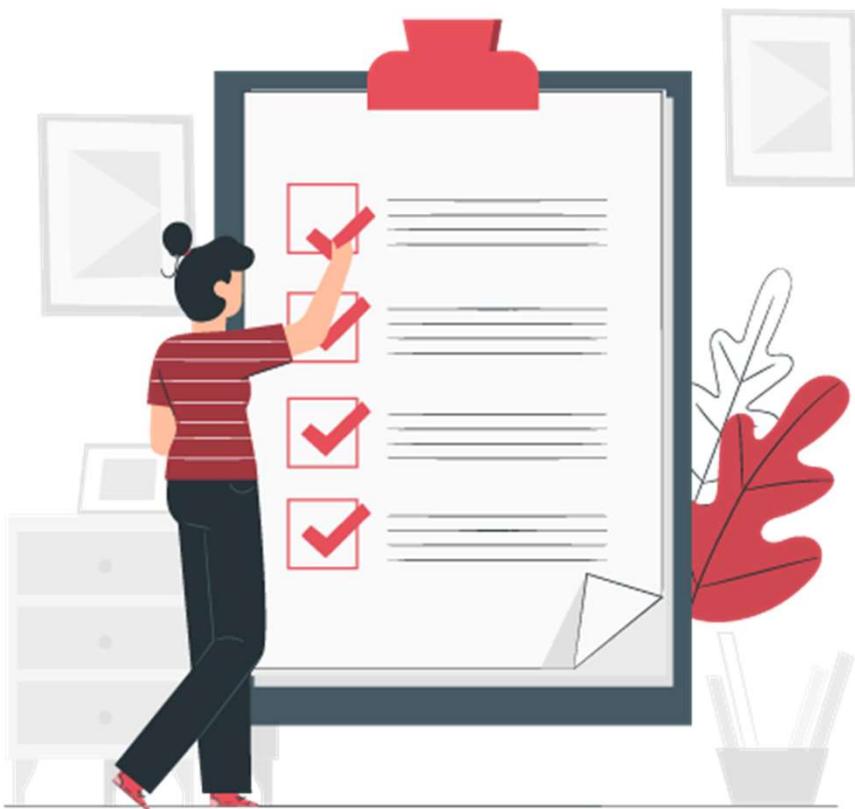
Directrice du Service des Systèmes d'Information

e-Marque V2



- La feuille de marque nouvelle génération conçue par la FFBB
- Elle remplace e-Marque V1
- Déploiement national dès cette rentrée sportive de septembre pour l'ensemble des compétitions
- Dispositif déjà éprouvé depuis Janvier 2019

e-Marque V2 / e-Marque V1



- Périmètre iso fonctionnel à e-Marque V1
- Automatisation des tâches d'échange d'informations avec FBI V2, avant et après match
- Intégration de la gestion des alertes dans l'application e-Marque V2
- Une prise en main intuitive pour n'importe quel public utilisateur
- Modernisation du processus de gestion sportive sur les rencontres
- Simplification du processus de vérification des matchs par les commissions sportives grâce à l'introduction d'un module de post contrôle dans FBI

Recommandations techniques

Environnement compatible au déploiement de septembre 2021



- Bien qu'e-Marque V2 soit compatible multi-supports (ordinateurs, tablettes), le déploiement national en septembre 2021 est réalisé uniquement sur PC, avec des systèmes d'exploitation de type Windows 7, 8 et 10, en 32 et 64 bits,
- A noter : e-Marque V2 n'est pas encore compatible avec les ordinateurs Apple
- L'actuelle version est la version **1.2.56**

2. Dispositif e-Marque V2 de bout en bout

Clarisse ACHE

Directrice du Service des Systèmes d'Information

e-Marque V1 / e-Marque V2 – Ce qui change

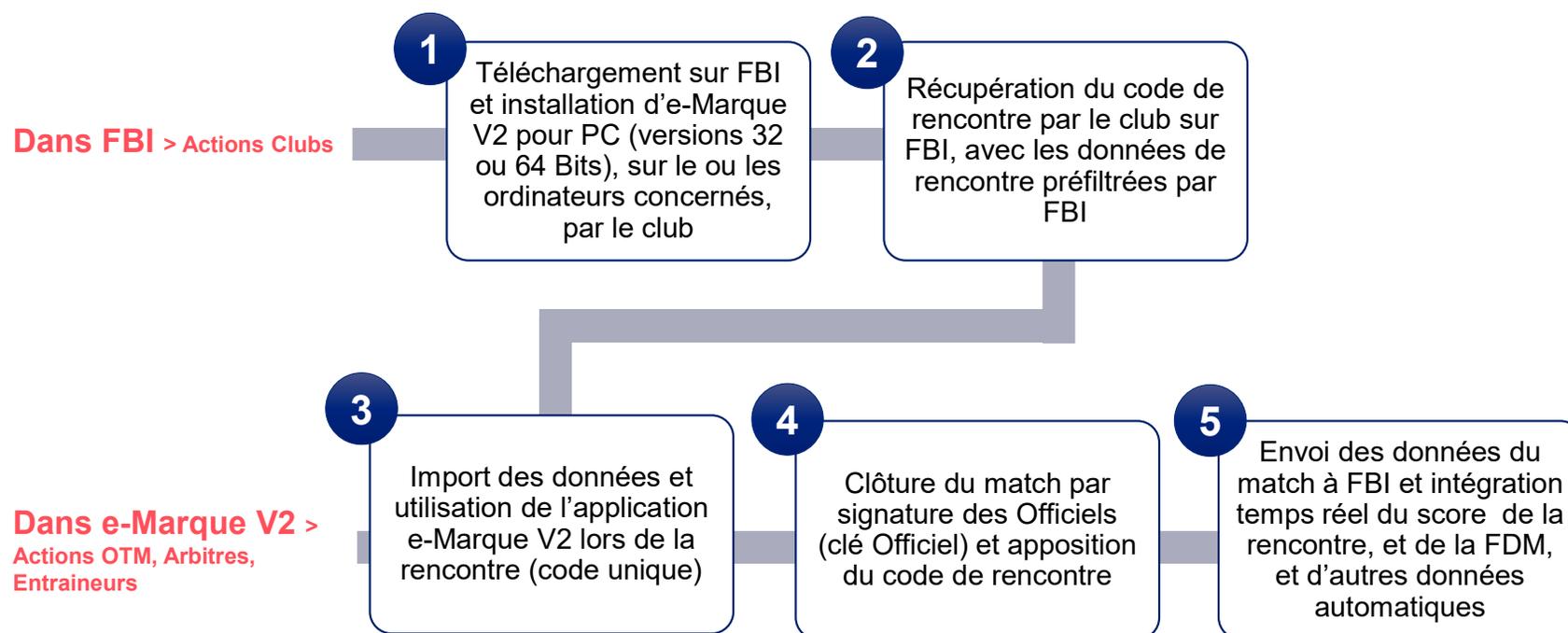
e-Marque V1

- Division cochée en e-Marque V1 (division) → fonctionnalité désactivée
- Génération d'un fichier d'import à télécharger pour chaque rencontre (rencontre) → service désactivé
- Utilisation de l'application e-Marque V1 → service désactivé
- Génération d'un fichier d'export à transmettre pour chaque rencontre → service désactivé
- Intégration de la feuille de marque et du score → fonctionnalité désactivée

e-Marque V2

- Division cochée en e-Marque V2 (division)
- Saisie des paramètres e-Marque V2 (paramètres e-Marque V2)
- Affectation des paramètres e-Marque V2 à la division (division)
- Génération d'un code de rencontre unique pour chaque rencontre (rencontre)
- Utilisation de l'application e-Marque V2 (Dernière version conseillée)
- Intégration immédiate de la feuille de marque et du score
- Traitement automatique des données de la rencontre via les post-contrôles et intégration des fautes techniques et participations

e-Marque V2 en synthèse – Comment ça fonctionne ?



3. Démonstration e-Marque V2

Sylvain AUZANNE

*Responsable applications FBI, e-Marque V2,
FFBBServer3*

Démonstration e-Marque V2



Pour toutes vos questions : Webinaire_e-MarqueV2@ffbb.com

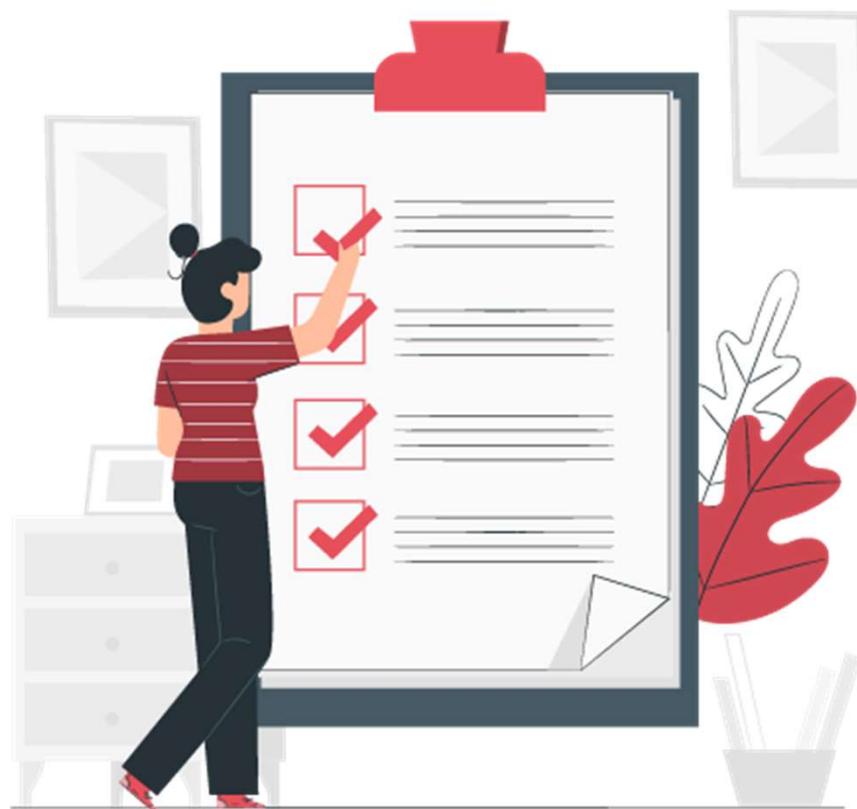
4. Evolutions en cours

Sylvain AUZANNE

*Responsable applications FBI, e-Marque V2,
FFBBServer3*

La liste des principales évolutions à venir sur e-Licence

- Type de licences sur feuille de marque
- Problématique de code erroné sur certaines rencontres
- Modification de l'import des officiels
- Extraction des codes de rencontres
- Optimisation de l'import des licenciés par catégories de jeu



5. Accompagnement au changement

Clarisse ACHE

Directrice du Service des Systèmes d'Information

Les ressources à votre disposition

Pour vous accompagner **SELON VOS BESOINS**

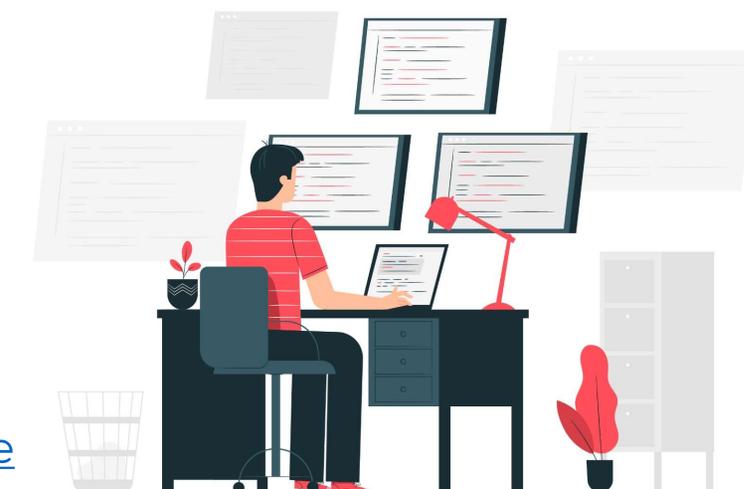
- Sur SportEEf, [Utiliser l'e-Marque V2 2020](#)

- Sur le site internet fédéral :

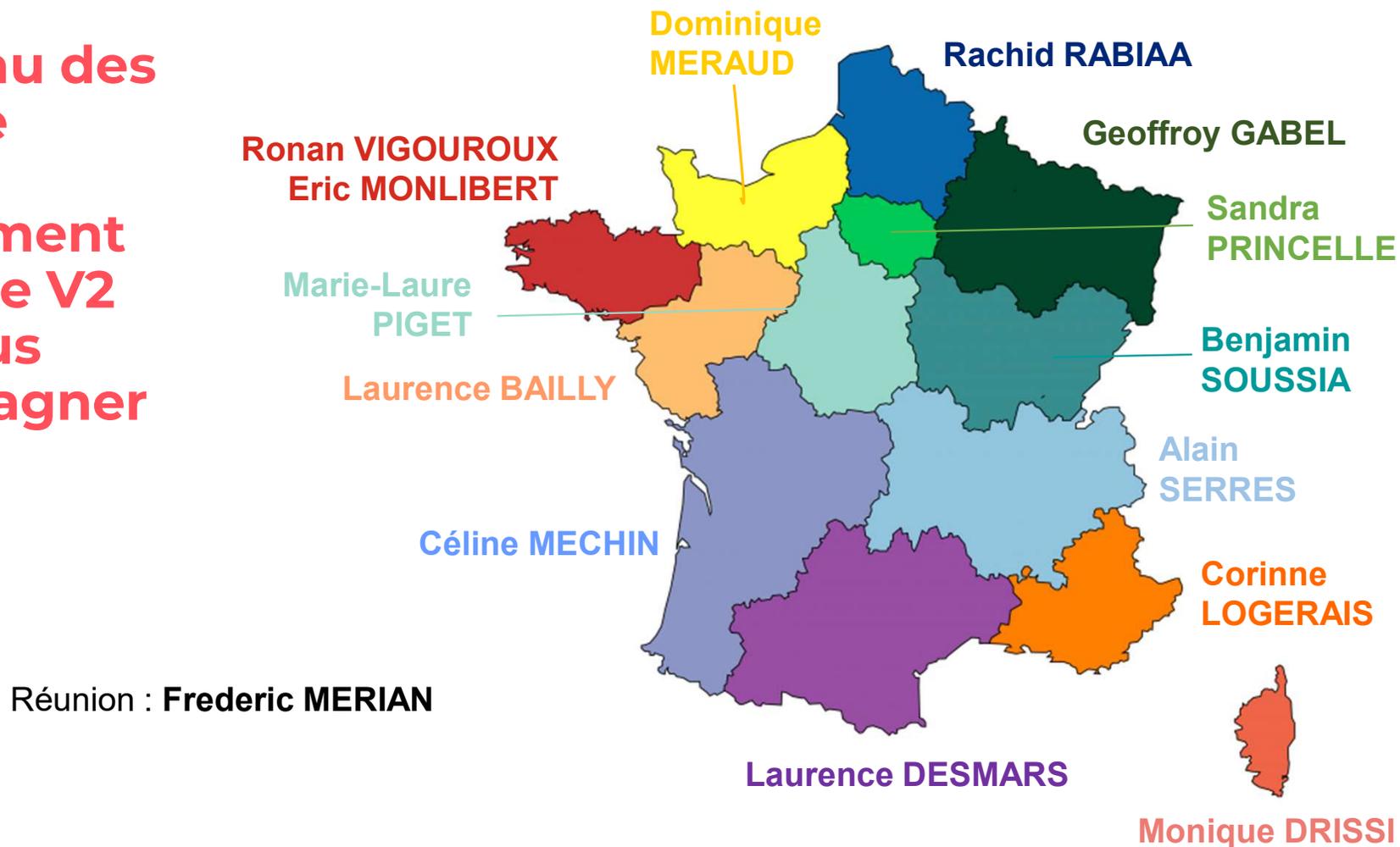
<http://www.ffbb.com/ffbb/officiels/otm/e-marque>

- FBI (Division test) :

<https://extranet.ffbb.com/fbi/accueil.do>



Un réseau des Chefs de Projet Déploiement e-Marque V2 pour vous accompagner



Les coordonnées des Chefs de Projet Déploiement

COR	Monique DRISSI	modrissi149@gmail.com	06 83 05 36 85
GES	Geoffroy GABEL	g.gabel@lrgeb.fr	
PAC	Corinne LOGERAIS	logerais@gmail.com	07 88 85 75 87
BRE	Ronan VIGOUROUX	ronan29brest@hotmail.fr	06 82 13 45 58
BRE	Eric MONLIBERT	e-marque-v2@bretagnebasketball.org	02 23 46 33 80
PDL	Laurence BAILLY	laurence.bailly44@gmail.com	06 18 78 87 11
IDF	Sandra PRINCELLE	sandra.princelle@sfr.fr	
CVL	Marie-Laure PIGET	emarqueV2@centrevaleloirebasketball.org	06 83 34 77 45
NAQ	Céline MECHIN	mechinceline@hotmail.fr	06 62 06 08 63
ARA	Alain SERRES	alain.serres@aurabasketball.com	06 83 57 68 21
BFC	SOUSSIA Benjamin	bfc.cro@gmail.com	06 32 62 67 21
HDF	Rachid RABIAA	rrabiaa@nordbasketball.org	
NOR	Dominique MERAUD	dominique.meraud@numericable.fr merauddominique@gmail.com	06 60 55 94 39
OCC	Laurence DESMARS	l.desmars@occitaniebasketball.org	
REU	Frederic MERIAN	frederic.merian@gmail.com	06 92 20 02 07

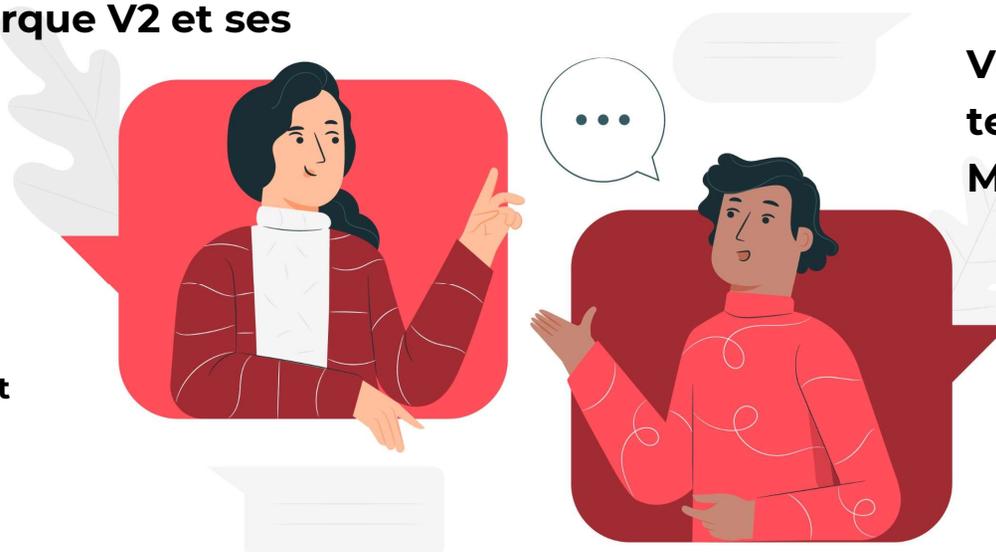
Les chefs de projets déploiement des Antilles, Nouvelle-Calédonie et Guyane sont en cours d'identification

Vos interlocuteurs

**Vous avez des questions sur
l'utilisation de e-Marque V2 et ses
paramétrages**



**Contactez votre Référent
régional e-Marque V2**

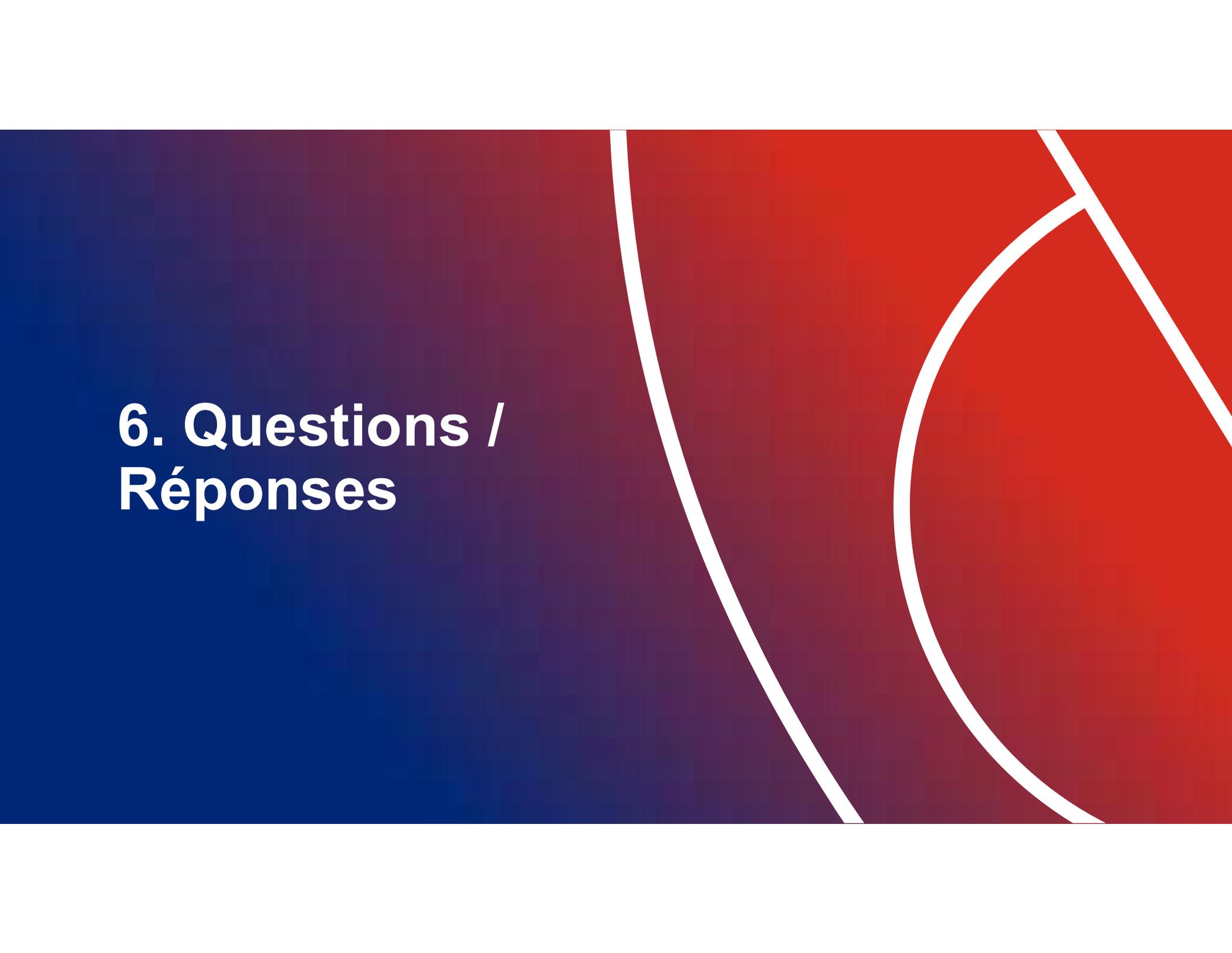


**Vous avez des questions
techniques concernant e-
Marque V2**



**Contactez l'assistance e-Marque
V2 fédérale :**
assistanceemarqueV2@ffbb.com

6. Questions / Réponses



Merci



117 rue du Château des Rentiers - 75013 Paris
Tél. 01 53 94 25 00 - www.ffbb.com

